



HANDBALL360

HANDBALL360

Anleitung: Weekend-Kontroll-Ansicht

Wettbewerbe → Controller → Wochenende

Die Weekend-Kontroll-Ansicht bietet einen zentralen Überblick über alle Spiele eines gewählten Zeitraums. In dieser Ansicht können alle relevanten Aspekte der Spiele angezeigt, kontrolliert und in vielen Fällen direkt bearbeitet werden – von Zeitplan und Halle über Schiedsrichter-, Zeitnehmer- und Sekretärsansetzungen bis hin zu Ergebnissen und Spielberichten. Diese Anleitung erklärt die einzelnen Bereiche der Ansicht Schritt für Schritt.

1. Aufruf der Ansicht

Die Weekend-Kontroll-Ansicht befindet sich im Navigationsmenü unter folgendem Pfad:

- **Wettbewerbe** → Controller → Wochenende



Abb. 1: Navigation zur Weekend-Kontroll-Ansicht

Nach dem Klick auf „Wochenende“ öffnet sich die in dieser Anleitung beschriebene Übersichtsseite.

2. Zeitraum auswählen

Oben links lässt sich der Zeitraum festlegen, für den die Spiele angezeigt werden sollen.

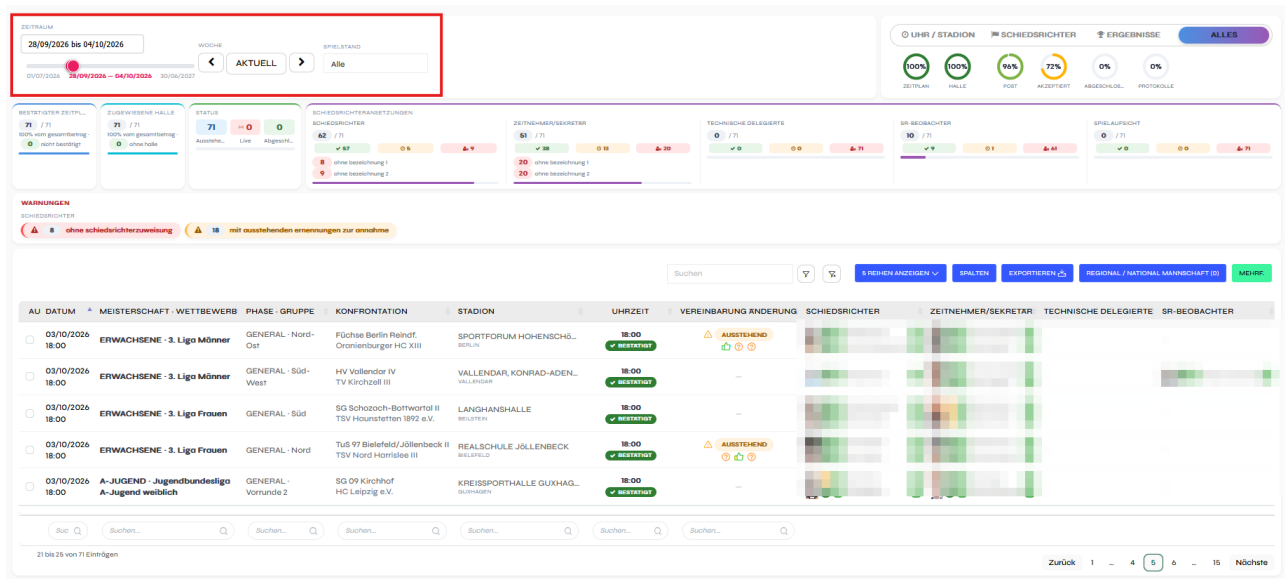


Abb. 2: Zeitraum- und Wochenauswahl

- **Zeitraum-Anzeige:** zeigt das aktuell gewählte Von-bis-Datum an (z. B. „28/09/2026 bis 04/10/2026“).
- **Schieberegler:** ermöglicht das freie Verschieben des Betrachtungszeitraums zwischen dem frühesten und spätesten verfügbaren Datum.
- **Wochen-Navigation (Pfeile):** springt mit den Pfeilen jeweils eine Woche vor oder zurück; „AKTUELL“ springt zurück zur aktuellen Woche.
- **Spielstand-Filter:** filtert zusätzlich nach Status der Spiele (Standardwert „Alle“).

3. Status-Kennzahlen

Oben rechts fasst ein Kennzahlenblock den Bearbeitungsstand aller Spiele im gewählten Zeitraum in Prozent zusammen.

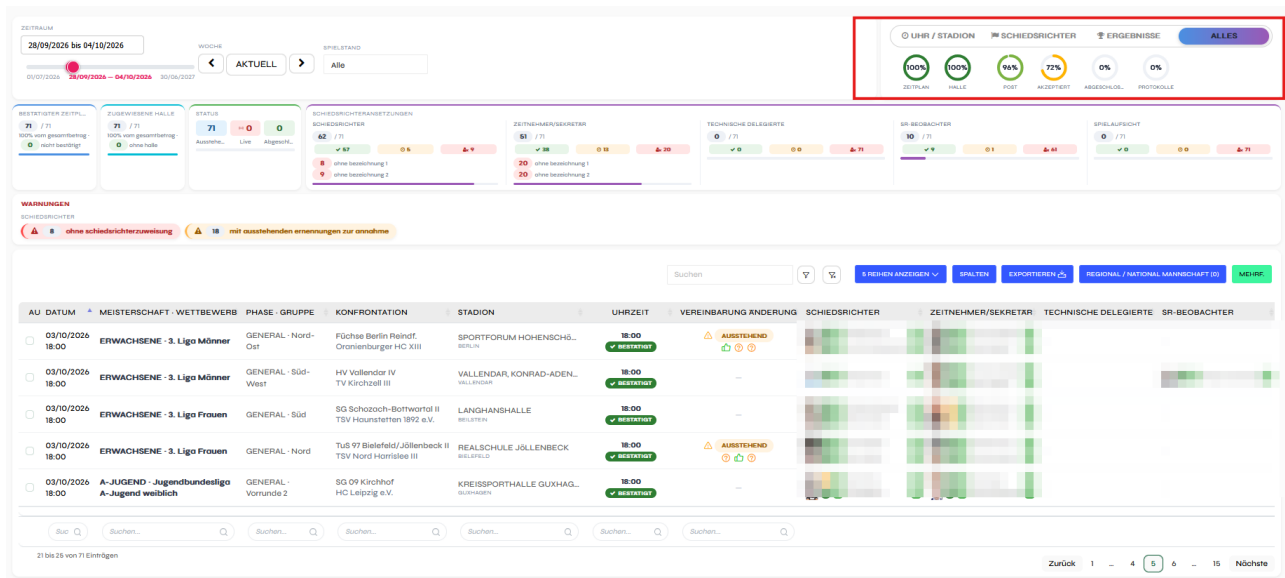


Abb. 3: Status-Kennzahlen – prozentualer Bearbeitungsstand

Über die Reiter oberhalb der Kreisdiagramme kann die Berechnungsgrundlage umgeschaltet werden:

- **UHR / STADION** – Bezug auf Uhrzeit- und Hallenzuweisung
- **SCHIEDSRICHTER** – Bezug auf Schiedsrichteransetzungen
- **ERGEBNISSE** – Bezug auf gemeldete Ergebnisse

- ALLES – Gesamtübersicht über alle Kriterien

Die sechs Kreisdiagramme zeigen jeweils den Fertigstellungsgrad für:

- ZEITPLAN – Anteil der Spiele mit bestätigtem Datum und Uhrzeit
- HALLE – Anteil der Spiele mit zugewiesener Halle
- POST – Anteil versendeter Benachrichtigungen zu Ansetzungen
- AKZEPTIERT – Anteil angenommener Ansetzungen
- ABGESCHLOSSEN – Anteil abgeschlossener Spiele
- PROTOKOLLE – Anteil vorliegender Spielprotokolle

4. Zusammenfassungskarten

Darunter liefert eine Reihe von Karten eine kompakte Kontrollübersicht pro Kategorie – jeweils als Verhältnis (z. B. „71 / 71“) sowie mit farblich unterteilten Detailwerten.

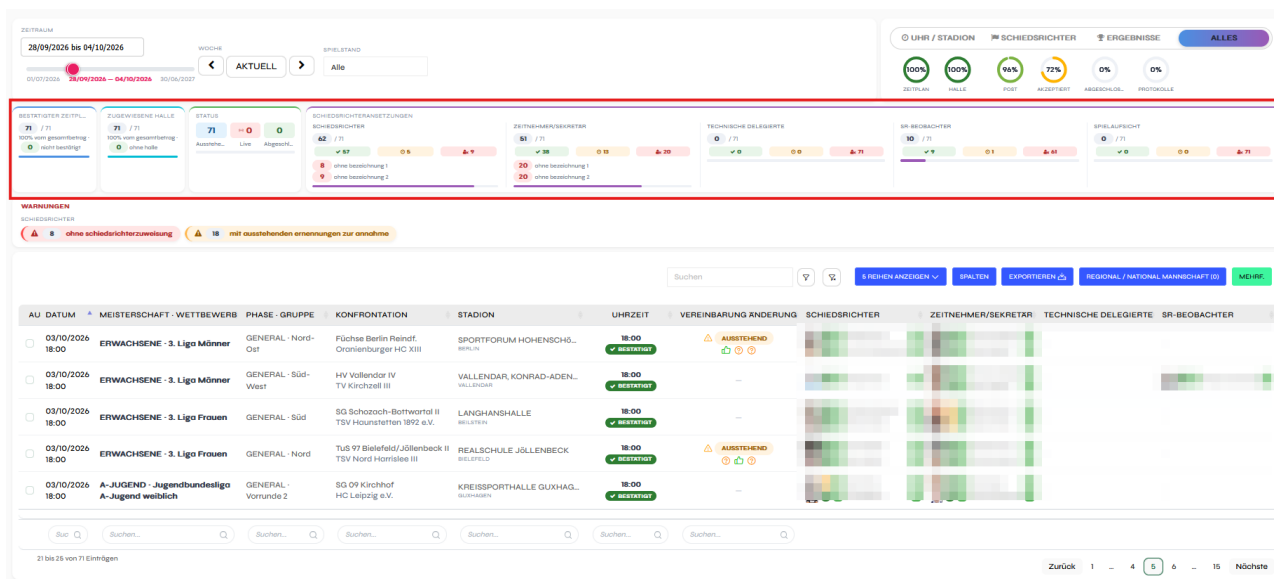


Abb. 4: Zusammenfassungskarten je Kategorie

- **Bestätigter Zeitplan:** Anzahl der Spiele mit bestätigtem Anwurfzeitpunkt, inkl. Prozentsatz und Anzahl nicht bestätigter Termine.
- **Zugewiesene Halle:** Anzahl der Spiele mit zugewiesener Spielstätte, inkl. Anzahl der Spiele ohne Halle.
- **Status:** Verteilung nach Status – ausstehend, live oder abgeschlossen.
- **Schiedsrichteransetzungen:** Gesamtzahl sowie Aufschlüsselung nach bestätigt (grüner Haken), offen/wartend (gelb) und abgelehnt bzw. fehlend (rot); zusätzlich die Anzahl der Ansetzungen „ohne Bezeichnung 1/2“.
- **Zeitnehmer/Sekretär:** analoge Aufschlüsselung wie bei den Schiedsrichtern, bezogen auf Zeitnehmer- und Sekretärsposten.
- **Technische Delegierte:** Kennzahlen zu den Ansetzungen der technischen Delegierten.
- **SR-Beobachter:** Kennzahlen zu den Ansetzungen der Schiedsrichter-Beobachter.
- **Spielaufsicht:** Kennzahlen zu den Ansetzungen der Spielaufsicht.

Hinweis: Die farbigen Balken unter den Zahlen (grün / gelb / rot) visualisieren denselben Bearbeitungsstand wie die Zahlen daneben und ermöglichen eine schnelle optische Kontrolle. Außerdem lässt sich durch einen Klick auf den jeweiligen Balken filtern.

5. Warnungen

Der Warnungsbereich macht auf Spiele aufmerksam, bei denen dringender Handlungsbedarf besteht.

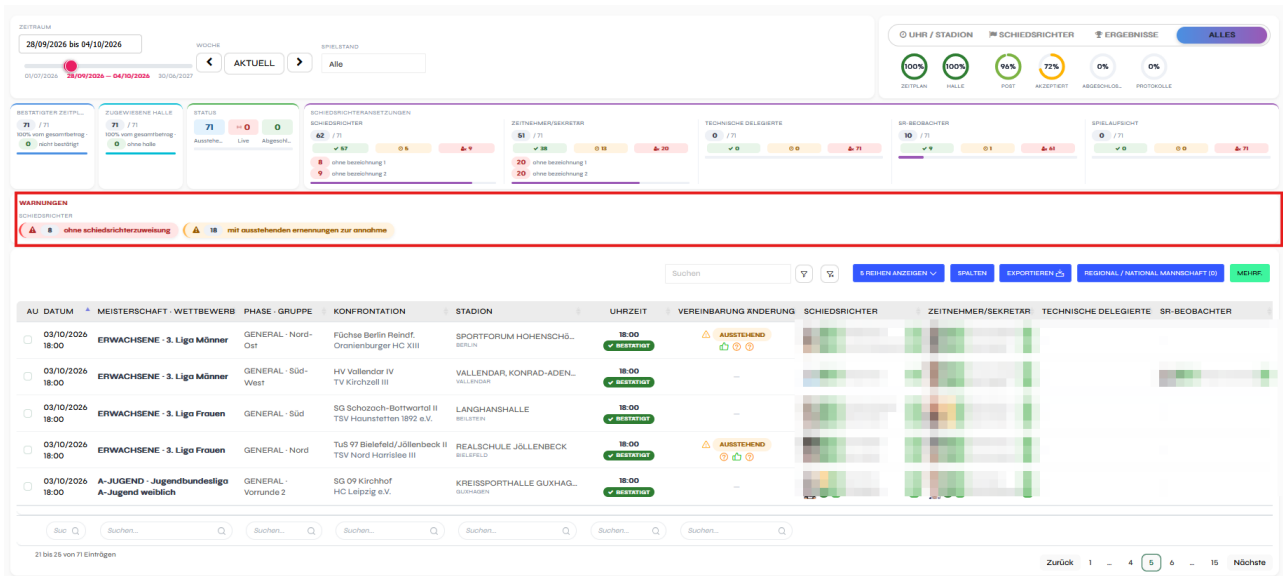


Abb. 5: Warnhinweise zu offenen Schiedsrichterfragen

- **Ohne Schiedsrichterzuweisung (rot):** Anzahl der Spiele, denen noch kein Schiedsrichter zugeordnet wurde – höchste Priorität.
- **Mit ausstehenden Ernennungen zur Annahme (gelb):** Anzahl der Spiele, bei denen eine Schiedsrichteransetzung zwar erfolgt, aber von der betreffenden Person noch nicht bestätigt wurde.
- **Ausstehend mit aufgezeichnetem Ergebnis (rot):** Anzahl der Spiele, deren Status „Ausstehend“ ist und ein Ergebnis hinterlegt haben.
- **Ohne bestätigte Uhrzeit (gelb):** Spiele, deren Uhrzeit noch nicht bestätigt ist.
- **Ohne zugewiesenes Stadion (gelb):** Spiele, ohne zugewiesene Halle.

Ein Klick auf eine Warnmeldung filtert die Spieltabelle in der Regel direkt auf die betroffenen Spiele, sodass diese gezielt bearbeitet werden können.

6. Bearbeiten von Spielverlegungsanträgen

Über den rot markierten Filter „Vereinbarung Änderung Unrzeit / Halle“ oben in der Ansicht können die Spiele nach dem Stand ihrer Spielverlegung gefiltert werden – „Ausstehend“, „Abgelehnt“ oder „Genehmigt“.

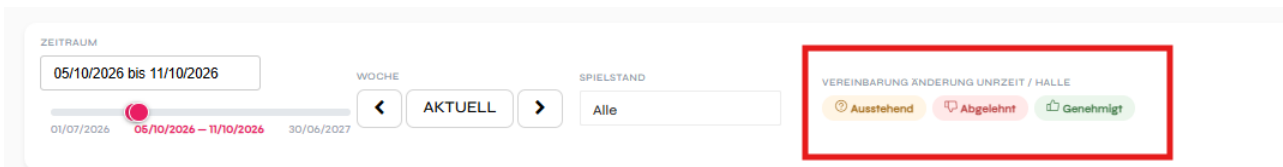


Abb. 6: Filter „Vereinbarung Änderung Unrzeit / Halle“

Wird z. B. „Ausstehend“ gewählt, erscheinen in der Spieltabelle darunter nur noch die Spiele, bei denen eine Spielverlegung noch offen ist. Der jeweilige Stand ist in der Spalte „Vereinbarung Änderung Unrzeit / Halle“ ersichtlich; die Symbole darunter zeigen die Zustimmung der Beteiligten.

AU	DATUM	MEISTERSCHAFT · WETTBEWERB	PHASE · GRUPPE	BEGEGNUNG	STADION	UHRZEIT	VEREINBARUNG	ÄNDERUNG	UNRZEIT / HALLE
☐	07/11/2026 13:45	C-JUGEND · Oberliga MÄNNLICH C-Jugend	GENERAL · männliche C-Jugend Oberliga Staffel Ost			13:45 ✓ BESTÄTIGT	EINVERSTANDEN		
☐	14/11/2026 14:00	A-JUGEND · Oberliga MÄNNLICH A-Jugend	GENERAL · Oberliga männliche A-Jugend			14:00 ✓ BESTÄTIGT	AUSSTEHEND		
☐	05/12/2026 15:30	C-JUGEND · Oberliga WEIBLICH C-Jugend	GENERAL · weibliche C-Jugend Oberliga			15:30 ✓ BESTÄTIGT	AUSSTEHEND		
☐	05/12/2026 16:30	A-JUGEND · Oberliga WEIBLICH A-Jugend	GENERAL · weibliche A-Jugend Oberliga			16:30 ✓ BESTÄTIGT	AUSSTEHEND		

Abb. 7: Spieltabelle mit dem Status der Spielverlegungen

Durch Klick auf diesen Bereich öffnet sich das gewohnte Fenster zur Spielverlegung. Dort werden ursprünglicher und neuer Spieltermin bzw. Spielort, die Änderungshistorie, die Zustimmung der Beteiligten, die Spielloffiziellen sowie der Nachrichtenverlauf angezeigt. Über die rot markierte Schaltfläche „Bestätigung“ wird die Spielverlegung bestätigt, über „Verweigern“ abgelehnt.

ISQUAD

URSPRÜNGLICHER SPIELTERMIN

07/11/2026 13:45

Geländert am: 21/07/2026 10:06:01

Geländert von:

Bestätigungsdatum: 03/09/2026 10:36:32

NEUER SPIELTERMIN

19/12/2026 13:00

Angefordert am: 06/10/2026 16:54:20

Datum der letzten Änderung: 07/10/2026 07:43:18

Bestätigungsdatum: Nicht bestätigt

URSPRÜNGLICHE SPIELORT

NEUER SPIELORT

ÄNDERUNGSHISTORIE

ÄNDERUNGS-DATUM	GEÄNDERTE DATEN	VORHERIGE DATEN	NACHFOLGENDES DATUM
03/09/2026 10:36	Bestätigung Datum/Feld	01/01/1970 01:00	01/01/1970 01:00
21/07/2026 10:06	Datum	06/11/2026 00:00	07/11/2026 13:45

ZUSTIMMUNG

07/10/2026 07:43:03

06/10/2026 16:54:20

BESTÄTIGUNG

VERWEIGERN

SPIELLOFFIZIELLE

ROLLE	NAME	MOBILNUMMER	E-MAIL ADRESSE	E-MAIL GEENDET	ANSETZUNG BESTÄTIGT
SCHIEDSRICHTER				✓	✓
SCHIEDSRICHTER				✓	✓

NACHRICHTENVERLAUF

06/10/2026 16:54:20

Dein Kommentar...

SENDEN

Abb. 8: Fenster „Spielverlegung“ mit Nachrichtenverlauf und Schaltfläche „Bestätigung“

7. Spieltabelle: Anzeigen, Filtern und Bearbeiten

Den Hauptteil der Ansicht bildet die Spieltabelle. Sie listet jedes Spiel des gewählten Zeitraums mit allen zugehörigen Informationen auf.

The screenshot displays the Handball360 software interface. At the top, there are filters for the time period (28/09/2026 bis 04/10/2026), week, and game status (AKTUELL, Alle). Below these are several circular progress indicators for different categories like ZETPLAN, HALLE, POST, AKZENTRIERT, ABGESCHLOSSEN, and PROTOKOLLE. The main part of the interface is a table with columns: AU DATUM, MEISTERSCHAFT · WETTBEWERB, PHASE · GRUPPE, KONFRONTATION, STADION, UHRZEIT, VEREINBARUNG ÄNDERUNG, SCHIEDSRICHTER, ZEITNEHMER/SEKRETAR, TECHNISCHE DELEGIERTE, and SR-BEOBACHTER. The table lists several matches, including 'ERWACHSENE - 3. Liga Männer' and 'A-JUGEND - Jugendbundesliga A-Jugend weiblich'. Below the table, there are search bars and pagination controls (Zurück, 1, 4, 5, 6, 15, Nächste).

Abb. 9: Spieltabelle mit Detailinformationen je Spiel

7.1 Werkzeugleiste oberhalb der Tabelle

- Suchfeld – Volltextsuche innerhalb der aktuell angezeigten Spiele.
- Filter-Symbole – zusätzliche Filtereinstellungen für die Tabelle.
- „5 Reihen anzeigen“ – stellt die Anzahl gleichzeitig angezeigter Zeilen um.
- „Spalten“ – blendet einzelne Tabellenspalten ein oder aus.
- „Exportieren“ – exportiert die aktuelle Tabellenansicht (z. B. als Datei).
- „Regional / National Mannschaft“ – filtert nach Mannschaftsebene.
- „Mehrf.“ – Massenprozesse für die in der ersten Spalte ausgewählten Spiele.

7.2 Spalten der Tabelle

- **AU / Datum:** laufende Auswahl-Checkbox sowie Datum und Uhrzeit des Spiels.
- **Meisterschaft · Wettbewerb:** Liga bzw. Wettbewerb, dem das Spiel zugeordnet ist.
- **Phase · Gruppe:** Turnierphase und Staffel/Gruppe.
- **Konfrontation:** Heim- und Auswärtsmannschaft.
- **Stadion:** zugewiesene Spielstätte inkl. Ort; der grüne Bestätigt-Button zeigt den Bestätigungsstatus.
- **Uhrzeit:** Anstoßzeit des Spiels.
- **Vereinbarung Änderung:** zeigt an, wenn eine Spielverlegung aussteht (Symbol „AUSSTEHEND“) oder bestätigt wurde und bietet Symbole zum Annehmen bzw. Nachfragen.
- **Schiedsrichter / Zeitnehmer-Sekretär / Technische Delegierte / SR-Beobachter:** zeigt die jeweils angesetzten Personen mit Foto, Status-Häkchen (bestätigt) und Kontaktsymbol; ein grauer Platzhalter bedeutet, dass für diese Funktion noch niemand angesetzt wurde.

Beim seitlichen Scrollen der Tabelle nach rechts werden weitere Spalten sichtbar:

SR-BEOBACHTER	SPIELAUFSICHT	AUFSTELLUNGEN	SPIEL	ERGEBNIS	SPIELBERICHT
–	–	20 / 17	Abgeschlossen	24 : 27	Geschlossen
–	–	0 / 17	Ausstehend	– : –	In Bearbeitung
–	–	0 / 0	Ausstehend	– : –	In Bearbeitung
–	–	0 / 0	Ausstehend	– : –	In Bearbeitung
–	–	19 / 0	Ausstehend	– : –	In Bearbeitung

Suchen...

Zurück 1 2 3 4 5 6 7 Nächste

Abb. 10: Weitere Spalten der Spieltabelle

- **Aufstellungen:** Anzahl der bereits gemeldeten Spieler beider Mannschaften (z. B. „20 / 17“); farblich markiert nach Vollständigkeit (Rot = Kein Kader, Gelb = Ein Kader, Grün = Beide Kader).
- **Spiel:** Status des Spiels – z. B. „Abgeschlossen“, „Live“ oder „Ausstehend“.
- **Ergebnis:** Spielergebnis, sobald das Spiel abgeschlossen und gemeldet wurde. Über einen Klick auf das Ergebnis lässt sich dieses auch manuell nachtragen oder korrigieren (siehe Abschnitt 7.4).
- **Spielbericht:** Bearbeitungsstatus des Spielberichts – „Geschlossen“ oder „In Bearbeitung“.

7.3 Bearbeitung einzelner Spiele

Viele der angezeigten Werte lassen sich direkt aus der Tabelle heraus bearbeiten bzw. kontrollieren, u. a.:

- Bestätigen oder ändern von Zeitplan- und Hallenzuweisungen.
- Annehmen bzw. Klären ausstehender Vereinbarungsänderungen über die entsprechenden Symbole.
- Einsehen und Bearbeiten der angesetzten Personen (Schiedsrichter, Zeitnehmer/Sekretär, Technische Delegierte, SR-Beobachter, Spielaufsicht).
- Kontrolle von Aufstellungen, Ergebnissen und Spielberichten je Spiel.
- Auswahl mehrerer Spiele über die Checkboxes für Sammelaktionen.

7.4 Ergebnis manuell nachtragen (iSquad-Fenster)

Ein Klick auf den Ergebnis-Eintrag einer Zeile öffnet ein separates Fenster (iSquad), über das sich das Ergebnis eines Spiels manuell nachtragen, korrigieren oder mit einem besonderen Abschluss-Status versehen lässt.

Abb. 11: iSquad-Fenster zur manuellen Eingabe des Ergebnisses

- **JSON importieren:** lädt Spieldaten bzw. ein Ergebnis aus einer JSON-Datei in das Fenster (siehe auch Backup-Import weiter unten).
- **Ergebnis-Eingabefelder:** hier werden die Tore der Heim- und der Auswärtsmannschaft manuell eingetragen.

Über die farbig markierten Schaltflächen darunter wird festgelegt, wie das eingetragene Ergebnis gespeichert und welcher Abschluss-Status dem Spiel zugewiesen wird:

- **Ergebnis speichern und das Spiel als beendet markieren (grün):** speichert das Ergebnis und schließt das Spiel regulär ab.
- **Ergebnis speichern · beendet durch Sanktion (orange):** speichert das Ergebnis und markiert das Spiel als durch eine Sanktion beendet.
- **Ergebnis speichern · beendet durch Ausschluss (orange):** speichert das Ergebnis und markiert das Spiel als durch Ausschluss einer Mannschaft beendet.
- **Ergebnis löschen · als ausstehend markieren (rot):** entfernt ein eingetragenes Ergebnis wieder und setzt das Spiel zurück auf den Status „Ausstehend“.
- **Ergebnis löschen · als Nichterscheinen markieren (rot):** markiert das Spiel als nicht angetreten.
- **Ergebnis löschen · als zurückgezogen markieren (rot):** markiert das Spiel als zurückgezogen.

Abb. 12: Bestätigen des Ergebnisses und Abschließen des Spiels

Dies ist der gängige Weg, um ein Ergebnis manuell nachzutragen, wenn es nicht automatisch über den elektronischen Spielbericht (ESB) übermittelt wurde – zum Beispiel weil kein Live-Spielbericht geführt wurde.



Abb. 13: Hochladen einer Backup-Datei über „JSON importieren“

Sollte der ESB für ein Spiel nicht erfolgreich synchronisiert worden sein, kann über die Schaltfläche „JSON IMPORTIEREN“ ersatzweise die Backup-Datei des Spielberichts hochgeladen werden. Dadurch werden Ergebnis und weitere Spieldaten nachträglich aus der Datei importiert.

Hinweis: Der vollständige Ablauf des Backup-Imports über „JSON IMPORTIEREN“ ist in der gesonderten ESB-Anleitung beschrieben.

8. Überprüfung der Spielerdaten

Für die Kontrolle der eingesetzten Spielerinnen und Spieler wird das entsprechende Spiel in der Spieltabelle aufgerufen und der rot markierte Bereich „Mannschaftsaufstellungen“ angeklickt.

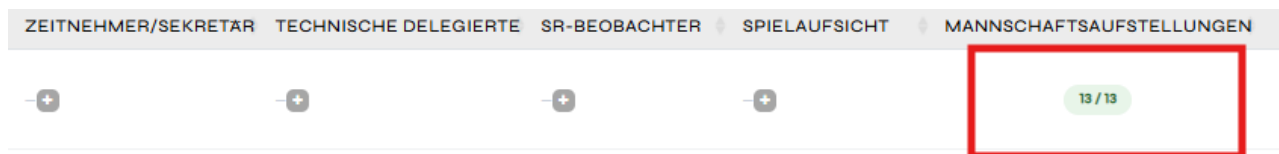


Abb. 14: Spalte „Mannschaftsaufstellungen“ in der Spieltabelle

Es öffnen sich die Spieler- und Offiziellenlisten beider Mannschaften aus dem Spiel.

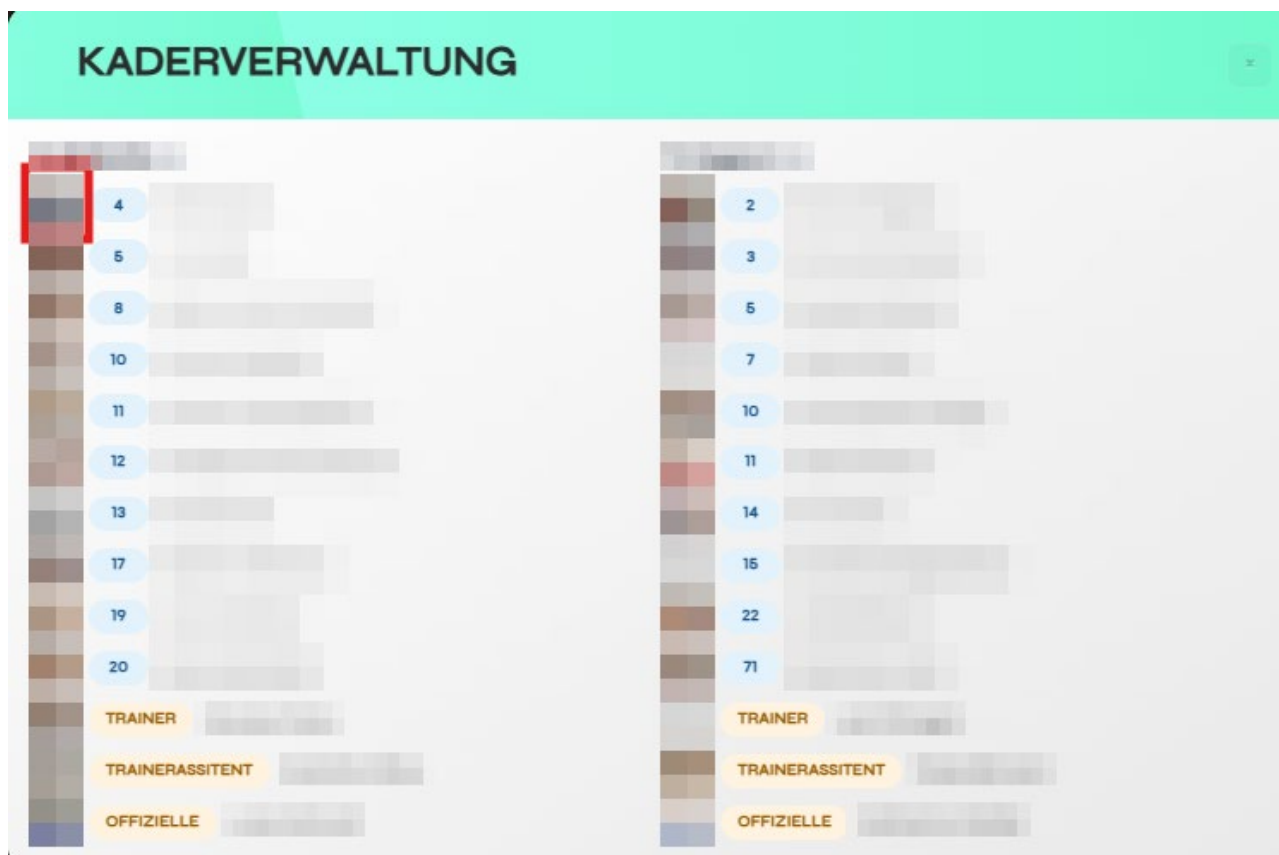


Abb. 15: Kaderverwaltung mit Spieler- und Offiziellenlisten beider Mannschaften

Durch Klick auf das Bild der Spielerin bzw. des Spielers, die bzw. der kontrolliert werden soll, öffnet sich das Spielerprofil („Persönliche Daten“). Dort ist der Spielausweis inklusive der Spielrechte der laufenden Saison (rot markiert) zu sehen.

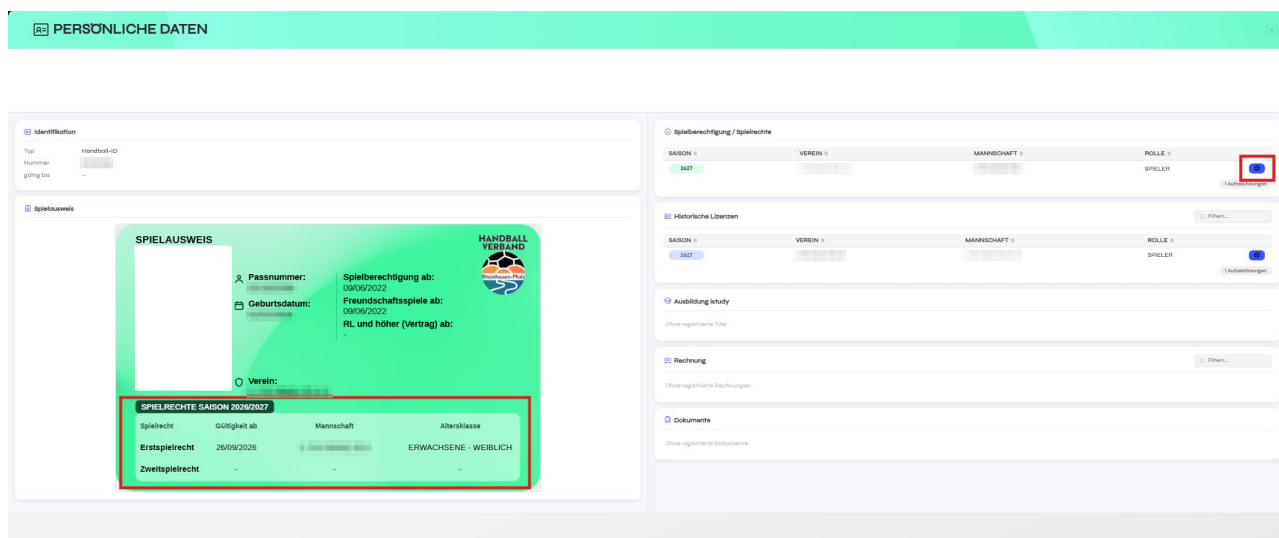


Abb. 16: Spielerprofil mit Spielausweis und Spielrechten

Auf der rechten Seite können über das rot markierte blaue Feld im Bereich „Spielberechtigung / Spielrechte“ alle Spiele der betreffenden Person aufgerufen werden. Der „Spielverlauf“ zeigt eine Übersicht über alle Spiele, die die Spielerin bzw. der Spieler bestritten hat – z. B. zur Prüfung des Festspielsens.

SPIELTAG	DATUM	WETTBEWERB	SPIELSTATUS	TORE	GELBE	STRAFEN
3	26-09-2025	3. Liga Frauen	29 - 30	87	--	--
4	03-10-2026	3. Liga Frauen	28 - 27	88	--	--
5	07-10-2026	3. Liga Frauen	30 - 24	89	--	--

Abb. 17: Spielverlauf mit allen Spielen der Person

9. Kurzübersicht

Die Wochenend-Kontroll-Ansicht bündelt auf einer Seite:

- die Auswahl des Betrachtungszeitraums (Abschnitt 2),
- prozentuale Status-Kennzahlen zum Gesamtfortschritt (Abschnitt 3),
- kompakte Zusammenfassungskarten je Ansetzungskategorie (Abschnitt 4),
- Warnhinweise zu dringendem Handlungsbedarf (Abschnitt 5),
- die Bearbeitung von Spielverlegungsanträgen (Abschnitt 6),
- die detaillierte, filter- und bearbeitbare Spieltabelle (Abschnitt 7) sowie
- die Überprüfung der Spielerdaten (Abschnitt 8).

Damit lassen sich alle Spiele eines Wochenendes zentral prüfen, offene Punkte identifizieren und direkt bearbeiten.